

## BİTMİŞ PROJEMİZ

### PROJEMİZİN LOGOSU



### Proje hakkında

Proje amacımız öğrencilere kitap okumanın eğlenceli yanlarını göstererek okumayı alışkanlık haline getirmelerini sağlamak.Kitap okumayı teknoloji ile içselleştirmek.Proje sürecinde öğretmenler öğrencilere anlayarak okuma kavramını benimsetmede, web 2 araçlarından en az birini kullanmayı öğrenmede ve online iletişime geçebilmede rehberlik edecektir..

#### HEDEFLER

ÖĞRENCİLERE KİTAP OKUMA ALIŞKANLIĞI KAZANDIRMAK.  
KİTAPLARLA TEKNOLOJİNİN EĞLENCELİ YANINI BİRLEŞTİRMEK.  
WEB 2 ARAÇLARINDAN EN AZ BİRİNİ KULLANMAYI ÖĞRENMEK.  
FARKLI GRUPLARLA ONLINE ÇALIŞABİLMEK.

#### ÇALIŞMA SÜRECİ

PROJEMİZ İLK DÖNEMİ KAPSAMAKTADIR.ORTAK OLAN HER ÖĞRETMEN KENDİ ÖĞRENCİ GRUPLARINI BELİRLEYECEK,ORTAK BELİRLEDİĞİMİZ KİTAPLARIN DAĞITIMINI YAPACAK VE ÖĞRENCİLERİ TAKİP EDECEKLERDİR..PLANLANAN OKUMA SÜRECİ BİTİMİNDE HER ÖĞRENCİ KAHOOT ARACIYLA KENDİ KİTABIYLA İLGİLİ ÖĞRETMEN REHBERLİĞİNDE QUIZ HAZIRLAYACAKTIR..BELİRLENEN TARİHLERDE HAFTADA İKİ KEZ OLMAK ÜZERE OKULLARDAKİ ÖĞRENCİ VE ÖĞRETMENLER KAHOOT OYNAMAK VEYA OYNATMAK AMACIYLA ÇEVİRİMÇİ OLARAK BİR ARAYA GELECEKTİR..QUIZİ YÖNETEN ÖĞRENCİ KURA İLE BELİRLENECEK,DAHA ÖNCE YÖNETMİŞ OLAN KURADAN ÇIKARILACAK BÖYLELİKLE HER OKULDAN EN AZ BİR KİŞİ MUTLAKA KAHOOT QUIZİNİ OYNATACAKTIR.OYUNLAR SONUNDA BİRİNCİ OLAN ÖĞRENCİYE ORTAKLARIN BELİRLEDİĞİ BİR ÖDÜL VEREBİLİR. QUIZ DE YAZILACAK SORU SAYISI ORTAKLARIN GÖRÜŞLERİ ALINARAK BELİRLENECEKTİR.

#### BEKLENEN SONUÇLAR

HERKESE AÇIK BİR TWİNSPACE OLUŞTURULACAK VE PROJEYLE İLGİLİ FOTOĞRAF VE VİDEO PAYLAŞIMI YAPILACAKTIR.HAZIRLANAN KAHOOT QUIZLERİ EBA ÜZERİNDEN PAYLAŞIMA AÇILACAKTIR.PROJE BİTİMİNDE ÖĞRENCİLER KİTAP DEĞİŞ TOKUŞU YAPARAK KENDİ OKULLARINDA DA BENZER BİR ETKİNLİK DÜZENLEYECEKTİR.

